

Las increíbles criaturas del videojuego Spore

27/08/2008 19:16 by Alt1040

Con el juego Spore parece que se viene algo grande y posiblemente una nueva forma de entretenimiento en los videojuegos de siempre. Spore es un videojuego (PC, Mac, Nintendo DS, Wii y móviles) creado por Will Wright que simula la evolución de una especie (completamente creada por el jugador) desde las etapas más primitivas (seres [...]

Con el juego [Spore](#) parece que se viene algo grande y posiblemente una nueva forma de entretenimiento en los videojuegos de siempre. Spore es un videojuego (PC, Mac, Nintendo DS, Wii y móviles) creado por [Will Wright](#) que simula la evolución de una especie (completamente creada por el jugador) desde las etapas más primitivas (seres unicelulares) hasta la colonización de la galaxia por parte de esta. El lanzamiento oficial de Spore es el 7 de Septiembre del 2008. Aunque el juego aun no está disponible a la venta, se puede bajar el [Spore Creature Creator](#) para Mac y PC. Puedes crear infinidad de simpáticas y sofisticadas especies y criaturas. Es tal la capacidad que tienes disponible que se pueden duplicar algunas especies ya existentes del mundo real o de la ficción. En la página [Spore Illustrated](#) podemos encontrar infinidad de extrañas criaturas, algunas muy conocidas por todos nosotros, como lo son Pikachu, Jar Jar Binks, Master Chief, Gollum, Yoda y muchos otros. Puedes ver muchas de las criaturas creadas por los usuarios en la [Sporepedia](#). Hasta los momentos en que se escribe esta entrada, hay 3.005.504 millones de especies. ¡Realmente increíble! [Comparte esta anotación](#)

Source: [ALT1040](#)