

BubbleDrop!: el primer juego para iPhone desarrollado en Chile

04/10/2008 21:12 by Celularis

Una vez que las burbujas encuentran sus almas gemelas, entonces explotan, liberando todo su puntaje?, explica Felipe Baytelman, creador de BubbleDrop!, el primer juego para iPhone desarrollado en Chile que Apple aprueba para ser vendido en iTunes. Felipe es el CEO de Baytex y con sólo 16 años (en 1997) se convirtió en el primer desarrollador [...]

Una vez que las burbujas encuentran sus almas gemelas, entonces explotan, liberando todo su puntaje?, explica Felipe Baytelman, creador de BubbleDrop!, el primer [juego](#) para [iPhone](#) desarrollado en Chile que [Apple](#) aprueba para ser vendido en [iTunes](#). [Felipe](#) es el CEO de [Baytex](#) y con sólo 16 años (en 1997) se convirtió en el primer desarrollador de aplicaciones comerciales para Mac en Chile. BubbleDrop! es el típico jueguito adictivo donde debemos ir uniendo burbujas con los mismos colores y la versión limitada (lite) ya [se puede conseguir gratis en iTunes](#). Está disponible tanto para [iPhone](#) como para [iPod Touch](#) y en unos días ya estará en iTunes el juego completo por 3 dólares . Vía [Con los ojos en la calle](#) (cc) Mauro para [Celularis](#), 2008. | [Permalink](#) | [deja tu opinión!](#) | Envialo a [del.icio.us](#) Tags: [iPhone](#), [ipod touch](#), [itunes](#), [juegos-móviles](#)

Source: [Celularis](#)